



www.baderpartner.ch

Grosssporthalle End der Welt

Ausgangslage: Die 5-fach-Sporthalle „End der Welt“, welche im Jahr 1976 eröffnet wurde, weist überdurchschnittliche Abmessungen von 84 x 44 x 11m auf. Die in die Jahre gekommene Halle sollte nun im Rahmen eines Generalplanermandats saniert, umgebaut und erweitert werden.

Projekt: Zu den notwendigen Massnahmen gehörten unter anderem die Terrassensanierung, die Erstellung der Absturzsicherung auf dem Hallendach, der Ersatz der mobilen, 187m langen Laufgrundbahn und die Umsetzung eines detaillierten Brandschutzkonzeptes. Im Bereich der Haustechnik umfassten die Teilprojekte die Sanierung der Elektroanlagen, insbesondere den Leuchtersatz in LED, und die Sanierung sämtlicher Garderoben. Während die Wärmeerzeugung und die gesamte Licht-, Storen- und HLKS-Steuerung ersetzt wurde, sollte sowohl die Wärmeverteilung als auch die Lüftungsanlage inklusive Wärmerückgewinnung optimiert werden. Die baulichen Massnahmen zeigten sich im Erweiterungsbau des Kraftraumes, der Umgestaltung des Foyers, sowie einer neuen Verbindung zwischen Korridor und Halle. Aufgrund der zahlreichen, komplexen Massnahmen wurde das Gesamtvorhaben in Etappen umgesetzt. Die Ausführung erfolgte unter laufendem Betrieb und in enger Zusammenarbeit mit der Denkmalpflege.

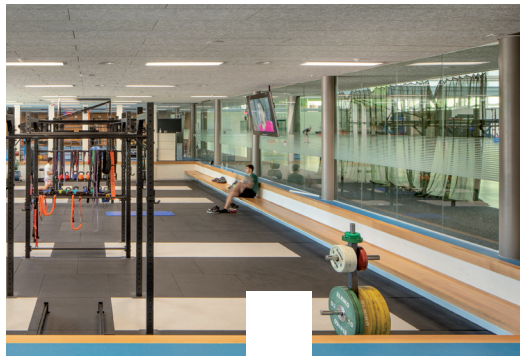
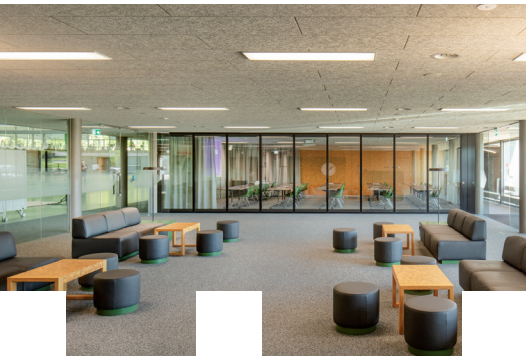
Objekt: Sanierung | Optimierung Grosssporthalle End der Welt, End-der-Welt-Strasse 21, 2532 Magglingen

Bauherrschaft: Bundesamt für Bauten und Logistik BBL, 3003 Bern

Leistungsumfang: Entwurf, Planung und Ausführung als Generalplaner

Baudaten: Bauvolumen m³/SIA 416: 96'000, Bruttogeschossfläche: ca. 9'200 m²

Fotos: Yves André



www.baderpartner.ch

Standorte

Solothurn

Bielstrasse 145
4500 Solothurn
Tel. 032 624 51 51
solothurn@baderpartner.ch

Aarau

Schachenallee 29
5000 Aarau
Tel. 062 738 80 20
aarau@baderpartner.ch

baderpartner
planen bauen nutzen

Architektur | Bauerneuerung | Raumplanung | Konzepte | Energie & Umwelt | Expertisen | Bau-Management | Generalplaner | Totalunternehmer